

# HTML 5



**Techno  
Habilis**

Initiation à la programmation



Intégrer une image





# HTML 5



## Intégrer une image en code HTML



### Présentation de la balise

La balise qui va nous permettre d'insérer une image est :

```
<img />
```

### Balise de type orpheline

C'est une balise de type orpheline (comme `<br />`). Cela veut dire qu'on n'a pas besoin de l'écrire en deux exemplaires comme la plupart des autres balises que nous avons vues jusqu'ici. En effet, nous n'avons pas besoin de délimiter une portion de texte, nous voulons juste insérer une image à un endroit précis.

La balise doit être accompagnée de deux attributs obligatoires :

**src** : il permet d'indiquer où se trouve l'image que l'on veut insérer. Vous pouvez soit mettre un chemin absolu (ex. : `http://www.monsite.fr/arobas.png`), soit mettre le chemin en relatif (ce qu'on fait le plus souvent). Ainsi, si votre image est dans un sous-dossier images, vous devrez taper : `src=»images/arobas.png»`.

**alt** : cela signifie « texte alternatif ». On doit toujours indiquer un texte alternatif à l'image, c'est-à-dire un court texte qui décrit ce que contient l'image. Ce texte sera affiché à la place de l'image si celle-ci ne peut pas être téléchargée. Cela aide aussi les robots des moteurs de recherche pour les recherches d'images. Pour la fleur, on mettrait par exemple : `alt=»arobas»`.

Les images doivent se trouver obligatoirement à l'intérieur d'un paragraphe (`<p></p>`).



# HTML 5



## Intégrer une image en code HTML



### Exemple dans le code

On désire mettre l'image «Arobas.png» qui se trouve dans le répertoire «images» du site :

```
<p>  
Voici le logo «Arobas» :<br />  
<img src=«images/arobas.png» alt=«Logo-Arobas» />  
</p>
```



Image : arobas.png



## Intégrer une image en code HTML

### Type d'images

Il existe essentiellement trois types d'images :

.jpg

Les images au format **JPEG** (*Joint Photographic Expert Group*) sont très répandues sur le Web. Ce format est conçu pour réduire le poids des photos, qui peuvent comporter plus de **16 millions** de couleurs différentes.

.gif

C'est un format assez vieux, qui a été néanmoins très utilisé. Le format **GIF** est limité à **256** couleurs. Il peut être animé.

.png

Le format **PNG** (Portable Network Graphics) est le plus récent de tous. Ce format est adapté à la plupart des graphiques. Le **PNG** a deux gros avantages : il peut être rendu transparent et il n'altère pas la qualité de l'image.

### JPG ou PNG ? :

La compression du JPEG est plus puissante sur les photos. Une photo enregistrée en JPEG se chargera toujours beaucoup plus vite que si elle était enregistrée en PNG. Je vous conseille donc toujours de réserver le format JPEG aux photos.



# HTML 5



## Intégrer une image en code HTML

**Techno  
Habilis**

### Taille de l'image

Il faut inclure les valeurs de l'image dans «style», puis «width» pour largeur et «height» pour hauteur :

```
<p>  
  Voici le logo «Corse avec tête de Maure» :<br />  
  <img src=«images/corse-maure.png» alt=«Corse-Maure» style=«width:181px;  
height:249px» />  
</p>
```



Image : corse-maure.png  
width (largeur) : 45px  
height (hauteur) : 62px



Image : corse-maure.png  
width (largeur) : 90px  
height (hauteur) : 124px



Image : corse-maure.png  
width (largeur) : 181px  
height (hauteur) : 249px

Nb. : px veut dire pixels